

REGULAMIN XX MISTRZOSTW SPORTOWO-OBRONNYCH STOWARZYSZEŃ MŁODZIEŻOWYCH

O NAGRODĘ MINISTRA OBRONY NARODOWEJ

I. Postanowienia ogólne

1. W Mistrzostwach uczestniczą pięcioosobowe zespoły, w tym pełnoletni kapitan zespołu. Jeżeli kapitan zespołu nie jest pełnoletni, to zespołowi powinien towarzyszyć pełnoletni opiekun.
2. Wiek uczestników mistrzostw 16 - 21 lat (decyduje rok urodzenia).
3. W mistrzostwach nie mogą brać udziału żołnierze służby zawodowej i żołnierze rezerwy.
4. Kapitan zespołu (opiekun) odpowiada za znajomość przez członków zespołu: programu i regulaminu mistrzostw, zasad, warunków bezpieczeństwa w czasie mistrzostw (zawodnicy muszą być przeszkoleni w zakresie posługiwania się bronią pneumatyczną i sportową (kbks).
5. Organizator zapewnia nieodpłatne zakwaterowanie i wyżywienie tylko dla osób wymienionych w zgłoszeniu do mistrzostw.
6. Wyposażenie uczestników: ubiór typu wojskowego; buty typu wojskowego;
7. Nieprzestrzeganie zasad dotyczących ubioru określonych w regulaminie, może spowodować dyskwalifikację zespołu lub zawodnika.
8. Każdy zawodnik jest zobowiązany do posiadania: legitymacji członkowskiej stowarzyszenia lub potwierdzonej przez władze stowarzyszenia przynależności, aktualnego ubezpieczenia NW, zaświadczenia lekarskiego o braku przeciwwskazań do udziału w mistrzostwach sportowo - obronnych oraz:
 - a) osoby niepełnoletnie - legitymacji szkolnej i pisemnej zgody rodziców do udziału w mistrzostwach sportowo - obronnych;
 - b) osoby pełnoletnie – dowód tożsamości ze zdjęciem;
 - c) kapitan zespołu – dowód aktualnego ubezpieczenia Odpowiedzialności Cywilnej.
9. Zawodnicy, którzy nie spełniają powyższych warunków, nie zostaną dopuszczeni do udziału w mistrzostwach.
10. Organizator mistrzostw nie ponosi odpowiedzialności za skutki następstw nieszczęśliwych wypadków podczas mistrzostw.

II. PRZEBIEG MISTRZOSTW

Mistrzostwa przeprowadzone zostaną w dniach 21-24.08.2014r. Pierwszy etap zawodów rozegrany zostanie 22 sierpnia w Giżycku, drugi etap – 23 sierpnia na terenie poligonu w Giżycku

Losowanie kolejności startu zespołów odbywa się podczas odprawy technicznej dla kapitanów zespołów uczestniczących w mistrzostwach dnia 21 sierpnia o godz. 20.00, na terenie Ośrodka (miejsce noclegu). Losowanie odbywać się będzie z uwzględnieniem podziału na zespoły męskie i żeńskie.

I ETAP ZAWODÓW - 22 SIERPNIĄ, GIŻYCKO

Etap pierwszy polega na zdobyciu maksymalnej ilości punktów za wykonanie zadań sprawnościowo - technicznych na wszystkich punktach technicznych wieloboju w możliwie najkrótszym czasie.

Na Pasię Taktycznym rozmieszczonych jest 7 punktów technicznych (PK), na których zespół wykonuje niżej wymienione zadania na czas. Łącznie za I etap zawodów zespół może otrzymać 1000 pkt. do klasyfikacji generalnej zawodów.

TOR SPRAWNOŚCIOWY - PK nr 1

Zawodnicy startują z wyznaczonego miejsca i pokonują tor OSF zespołowo. Czas liczy się od momentu startu pierwszego zawodnika do chwili minięcia mety przez ostatniego zawodnika drużyny. Jeżeli przeszkoda nie zostanie pokonana przez zawodnika, wówczas na wezwanie sędziego zawodnik musi daną przeszkodę pokonać ponownie. Niewykonanie czynności na komendę sędziego spowoduje dodanie do czasu drużyny 10 sekund karnych.

Opis konkurencji

- a) pierwszy zawodnik na sygnał sędziego wyskakuje ze stanowiska wyjściowego, pozostali zawodnicy drużyny kolejno wskakują i wyskakują ze stanowiska wyjściowego samodzielnie, pomagając sobie wzajemnie;
- b) przebiega obok sklepień;
- c) przeskakuje rów;
- d) wbiega na pochylnię i zeskakuje z pomocą liny wskakuje na kładkę ruchomą i przebiega po niej (linę podaje zawodnik z drużyny);
- e) pokonuje ścianę górą;
- f) wskakuje na przedni krąg, grzybek i tylny krąg;
- g) przeczołguje się przez tunel;
- h) pokonuje poręczę slalomem między podporami żerdzi;
- i) wskakuje do przedniego rowu fosy, przechodzi przepustem pod środkową żerdzią do tylnego rowu i wyskakuje;
- j) pokonuje fasadę - zezwala się na pokonanie górnego okna fasady z wykorzystaniem liny, osęków i parapetu dolnego okna;
- k) przebiega po spadni i biegnie do linii mety; zezwala się na udzielanie wzajemnej pomocy na wszystkich przeszkodach.

Klasyfikacja zespołów odbywa się na podstawie osiągniętych wyników-czasów zespołowego pokonania OSF po doliczeniu ewentualnych sekund karnych za nie pokonane przeszkody. W przypadku niesprzyjających warunków atmosferycznych konkurencja – bieg sprawnościowy w ośrodku sprawności fizycznej (OSF), zostanie zastąpiona konkurencją – bieg zespołowy na 3000 m. Zespół, który najszybciej pokona tor sprawnościowy zdobywa 150 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.

STRZELANIE Z BRONI PNEUMATYCZNEJ - PK nr 2

Konkurencja polega na wykonaniu strzelania na celność z broni pneumatycznej (pistolet) wg poniższych warunków.

Warunki strzelania:

1. Odległość strzelania: 8 – 10 m;
2. Cel – Tarcza sportowa TS-1;
3. Liczba nabojów dla każdego zawodnika - 5 szt.;
4. Czas strzelania – nieograniczony;
5. Postawa strzelecka: stojąca z jednej ręki lub oburącz.

Klasyfikacja:

Zawodnik na komendę ustawia się na wskazanej linii przez sędziego i przygotowuje się do strzelania. Po otrzymaniu i załadowaniu amunicji przyjmuje postawę strzelecką stojąc i prowadzi ogień do tarczy na komendę sędziego.

Ocena strzelania:

- Za strzelanie zawodnik może uzyskać od 0 do 50 pkt.
- Maksymalnie zespół może uzyskać 250 pkt.

PŁYWANIE KAJAKAMI - PK nr 3

Zespół po dotarciu do PK przygotowuje sprzęt do wykonania konkurencji (ubiera kamizelki ratunkowe, ustawia kajaki). Konkurencja polega na przepłynięciu w kajaku przez zawodników w jak najkrótszym czasie odcinka wodnego (około 1000 m) od linii startu, do pomostu wzdłuż brzegu w jak najkrótszym czasie. Zespół, który pokona najszybciej trasę zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.

Czas ograniczony wykonaniem konkurencji.

Czas karny dla zespołu:

1. Zagubienie wiosła podczas wykonywania konkurencji – 2 min
2. Wypadnięcie zawodnika z kajaku – 2 min

KONKURENCJA STRAŻACKA - ROZWINIĘCIE LINII GAŚNICZEJ - PK nr 4

Konkurencja polega na rozwinięciu linii gaśniczej złożonej z trzech odcinków węża tłoczego W- 52 podłączonego do motopompy pływającej „NIAGARA”. Linia gaśnicza zakończona prądownicą turbo – mac 52. Wyposażenie punktu startowego :

- Motopompa pływająca Niagara;
- Trzy odcinki węża tłoczego W – 52;
- Prądownica turbo – mac 52.

Na komendę sędziego należy motopompę donieść do zbiornika wodnego i położyć ją na lustrze wody (wykonuje dwóch zawodników w obuwiu gumowym ochronnym). Pozostali zawodnicy łączą 3 odcinki węża tłoczego W – 52 z prądownicą. Zawodnik obsługujący motopompę łączy całość węża tłoczego

W – 52 z motopompą drugi zaś uruchamia ją i śle wodę do osoby stojącej na końcu linii gaśniczej z podłączoną prądownicą.

Dotarcie strumienia wody do prądownicy i trafienie strumieniem w ruchomą tarczę oraz położenie trzech pachołków sygnalizuje zakończenie konkurencji.

Czas karny:

1. Nietrafienie w tarczę – 60 s
2. Nietrafienie w pachołki – 60 s
3. Rozpięcie się węży lub prądownicy – 60 s

Zespół, który najszybciej wykona zadanie zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów.

Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.

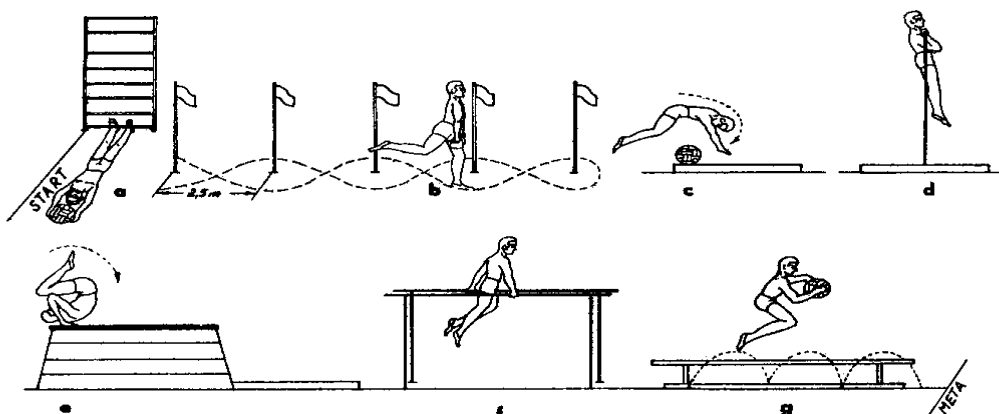
KONKURENCJA SPRAWNOŚCIOWA - BIEGOWY TEST SIŁOWY - PK nr 5

Zespół po dotarciu do PK przygotowuje się do wykonania konkurencji: na komendę „Gotów” zawodnik przyjmuje na materacu przed drabinkami pozycję leżącą tyłem (stopy zaczeplone o dolny szczebel), wyprostowanymi ramionami trzyma piłkę lekarską (3 g) leżącą za głową.

Na sygnał zawodnik wykonuje:

- 1) 5 skłonów w przód z dotknięciem piłką dolnego szczebla drabinki i 5 powrotów do pozycji wyjściowej,
- 2) bieg slalomem między pięcioma chorągiewkami o wysokości 160 cm, ustawionymi co 2,5 m, z dwoma ciężarkami po 17,5 kg (chłopcy) po 10 kg, na dystansie 20 m odcinek 2 x 10 m),
- 3) skok tygrysi przez piłkę lekarską ułożoną na materacu (miejsce odbicia przed materacem),
- 4) podciąganie się na drążku w zwisie nachwytem – 3 razy (pierwsze podciągnięcie z wyskoku a następne – ze zwisu) minimalna wysokość drążka 220 cm,
- 5) przewrót w przód na skrzyni wzdłuż (4 części skrzyni),
- 6) przejście w podporze na ramionach po żerdziach poręczy między podporami – wyskok przed przednimi podporami żerdzi, zeskok za tylnymi podporami,
- 7) naprzemianstronne przeskoki obunóż wzdłuż ławeczki z piłką lekarską (minimum trzy przeskoki) i bieg do mety z piłką.

Zespół, który najszybciej wykona zadanie zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów. Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.



ŁADOWANIE MAGAZYNKA LEŻĄC NA CZAS - PK Nr 6

Konkurencja polega na poprawnym załadowaniu amunicją szkolną magazynka łukowego w ilości 30 sztuk w pozycji leżąc przez każdego zawodnika zespołu, podpięciu go do karabinka kbk AK a następnie pokonanie 20 m odcinka terenu czołgając się i przyjęciu postawy strzeleckiej klęcząc. Po wykonaniu zadania zespół rozładowuje magazynki (poza konkurencją). Zespół, który najszybciej wykona zadanie zdobywa 100 pkt. Kolejne zespoły w klasyfikacji uzyskują odpowiednio mniejszą ilość punktów. Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.

STRZELANIE SPORTOWE /kbks/ - PK nr 7

Konkurencja polega na wykonaniu strzelania z karabinka sportowego wg poniższych warunków na zaliczenie:

Warunki strzelania:

1. Odległość strzelania: 50 m Cel nr 1 – figura bojowa nr 23;
2. Odległość strzelania: 75 m Cel nr 2 – figura bojowa nr 30;
3. Odległość strzelania: 100 m Cel nr 3 – figura bojowa nr 40;
4. Liczba nabojów dla każdego zawodnika: 3 szt.
5. Postawa strzelecka: leżąca z wykorzystaniem podpórki.

Klasyfikacja:

Zawodnik na komendę kierownika strzelania „NAPRZÓD”, zajmuje stanowisko ogniowe i przygotowuje się do strzelania, przyjmując postawę strzelecką leżąc z wykorzystaniem podpórki. Po wykryciu celu prowadzi ogień bez komendy. Ocena wykonania zadania: Za trafienie w cel nr 1 zawodnik uzyskuje 5 pkt. ,cel nr 2 zawodnik uzyskuje 15 pkt. i cel nr 3 zawodnik uzyskuje 20 pkt.

Ocena strzelania:

- Za strzelanie zawodnik może uzyskać od 0 do 40 pkt.
- Maksymalnie zespół może uzyskać 200 pkt.

Czas konkurencji: ograniczony wykonaniem konkurencji.

II ETAP ZAWODÓW - 23 SIERPANIA, GIŻYCKO

MARSZOBIEG ZESPOŁOWY - PK NR 1

II etap zawodów polega na pokonaniu przez zespół marszobiegami trasy o długości ok. 17 km w możliwie najkrótszym czasie oraz zaliczeniu wszystkich punktów technicznych (PK).

W klasyfikacji ogólnej za II etap, zespół, który pokona trasę w najkrótszym czasie (po odliczeniu przerw czasu oczekiwania oraz doliczeniu otrzymanych sekund karnych) i wykona zadania na wszystkich punktach sprawnościowo – zręcznościowych (PK) w kolejności oznaczonej na mapie zdobędzie **1000 pkt.** Czas tego zespołu przyjmuje się jako czas **00** stanowiący dla kolejnych zespołów podstawę obliczenia punktów. Pomiaru czasu dokonuje się od sygnału startowego

do momentu minięcia przez zawodnika linii mety. Pominięcie któregokolwiek z PK powoduje uzyskanie 0 pkt. w II etapie mistrzostw.

TRANSPORT AMUNICJI NA POLU WALKI - PK NR 1

Zespół po dotarciu do PK przygotowuje się do wykonania zadania poprzez rozstawienie zawodników zespołu na wyznaczonych rubieżach w ustalonych odległościach konkurencja polega na przetransportowaniu przez każdego zawodnika skrzynki amunicyjnej (o wadze ok. 15 kg), czołgając się na boku, na odcinku 20 m. podstawą do startu dla zawodnika jest doczołganie się zawodnika kończącego konkurencję na swoim odcinku i przekazaniu mu skrzynki zadaniem ostatniego zawodnika zespołu jest dostarczenie skrzynki amunicyjnej z linii mety na linie startu, biegnąc. czas konkurencji jest nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu w przypadku otwarcia skrzynki podczas transportu, drużyna ukarana zostanie dodaniem czasu karnego (5 minut) do czasu ogólnego

KONKURENCJA MEDYCZNA - TRANSPORT RANNEGO NA DESCE RATOWNICZEJ - PK NR 2

Zespół po przybyciu na punkt kontrolny układa ranne na desce ratowniczej (1 dowolna osoba z zespołu) i spina go pasami zabezpieczającymi, zadaniem zespołu jest przetransportowanie rannego od punktu startu do punktu medycznego na odcinku około 200 m po wyznaczonej trasie w terenie (z przeszkodami), czas konkurencji nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu, w przypadku upuszczenia noszy i dotknięcia podłoża, bądź niezapięcia pasów bezpieczeństwa drużyna ukarana zostanie dodaniem czasu karnego (5 minut) do czasu ogólnego.

POKONANIE PRZESZKODY WODNEJ PO LINIE - PK NR 3

Konkurencja polega na pokonaniu przeszkody wodnej nad zbiornikiem bagiennym z wykorzystaniem liny rozwieszanej pomiędzy dwoma brzegami, zawodnik po założeniu uprząży asekuracyjnej i podpięciu jej do liny, rozpoczyna przejście metodą na podkolaniu, upadek lub nieukończenie konkurencji przez zawodnika skutkować będzie dodaniem czasu karnego (10 minut), do czasu ogólnego, czas konkurencji jest nieograniczony, wliczony do czasu marszobiegu.

POKONANIE ODCINKA WODNEGO JEDNOSTKĄ PŁYWAJĄCĄ - PK NR 4

Konkurencja polega na przepłynięciu przez zawodników na jednostce pływającej odcinka o odległości ok. 900 m od linii startu, do pomostu wzdłuż brzegu w jak najkrótszym czasie. Zawodnicy po przybyciu na PK zakładają kamizelki ratunkowe, przygotowują wiosła i zajmują miejsce na jednostce pływającej. Całym zespołem pokonują wyznaczoną trasę. Czas konkurencji nieograniczony wliczony do czasu marszobiegu.

Czas karny dla zespołu:

Zagubienie wiosła podczas wykonywania konkurencji – 5 minut

Wypadnięcie zawodnika z pontonu/łodzi – 5 minut

STRZELANIE SPORTOWE /kbks/ - PK nr 5

Konkurencja polega na wykonaniu strzelania z karabinka sportowego wg poniższych warunków na zaliczenie:

Warunki strzelania:

6. Odległość strzelania: 50 m Cel nr 1 – figura bojowa nr 23;
7. Odległość strzelania: 75 m Cel nr 2 – figura bojowa nr 30;
8. Liczba nabojów dla każdego zawodnika: 3 szt.
9. Postawa strzelecka: leżąca z wykorzystaniem podpórki.

Klasyfikacja:

Zawodnik na komendę kierownika strzelania „NAPRZÓD”, zajmuje stanowisko ogniowe i przygotowuje się do strzelania, przyjmując postawę strzelecką leżąc z wykorzystaniem podpórki. Po wykryciu celu prowadzi ogień bez komendy. Ocena wykonania zadania: Trafienie w cel powoduje zaliczenie konkurencji przez zawodnika. Nie trafienie celu skutkuje dodaniem czasu karnego (**2 min za każdy cel**) do czasu ogólnego. Czas konkurencji nieograniczony wliczony do czasu marszobiegu.

III. KLASYFIKACJA GENERALNA

1. Główna Komisja Sędziowska odpowiada za właściwy przebieg poszczególnych konkurencji rozgrywanych podczas mistrzostw oraz rzetelną punktację.
2. W przypadku uzyskania identycznej sumy punktów z 2 etapów zawodów łącznie przez zespoły, o miejscu w klasyfikacji generalnej decyduje czas pokonania I etapu mistrzostw.
3. Zasady punktacji każdej konkurencji są zgodne z zasadami określonymi w regulaminie mistrzostw.
4. Zgłoszony skład zespołu w dniu rozpoczęcia mistrzostw jest składem obowiązującym do końca trwania mistrzostw.
5. Organizator dopuszcza zmianę zawodnika na rezerwowego, ale tylko przed rozpoczęciem przez zespół danego etapu, jedynie w przypadku decyzji lekarza dyżurnego mistrzostw o wycofaniu zawodnika, wykluczającego dalszy jego udział w mistrzostwach. W przypadku zaistnienia sytuacji uniemożliwiającej zespołowi ukończenie mistrzostw w pełnym składzie osobowym, pozostali zawodnicy powinni kontynuować konkurencje. O zaistnieniu przyczyny wycofania zawodnika i koniecznej konsultacji lekarskiej kapitan zespołu ma obowiązek powiadomić sędziego na najbliższym od miejsca zdarzenia punkcie technicznym.
6. Komitet Organizacyjny Mistrzostw przewiduje uhonorować pucharem i nagrodami rzeczowymi: trzy pierwsze miejsca w klasyfikacji zespołów żeńskich; trzy pierwsze miejsca w klasyfikacji zespołów męskich

IV. UWAGI KOŃCOWE

1. Zarządy główne uczestniczących stowarzyszeń w terminie do 02 sierpnia 2014 r. dokonują imiennego zgłoszenia drużyn na adres e-mail: tmtb@poczta.onet.pl . W zgłoszeniu należy podać:

nazwę stowarzyszenia, imiona, nazwiska, rok urodzenia wszystkich członków drużyny (w tym opiekuna, kapitana, wszystkich zgłoszonych zawodników), telefon i e-mail do osoby kontaktowej.

2. Organizator w przypadku zbyt wielu zgłoszeń zastrzega sobie prawo ograniczenia ilości startujących zespołów (organizacja może zgłosić maksymalnie 2 zespoły).

3. O zakwalifikowaniu zespołu do udziału w mistrzostwach organizator powiadamia zgłaszających w terminie do 06 sierpnia 2014r.

4. Drużyny zakwalifikowane do Mistrzostw zgłaszają się w dniu 21 sierpnia 2014 do godz. 19.00 w Ośrodku (miejscu noclegowym) wybranym przez organizatorów.

5. Podczas odprawy kierowników drużyn 21 sierpnia o godz. 20.00 zostanie ogłoszony komunikat organizacyjny, który będzie zawierał szczegółowy program mistrzostw, ewentualne zmiany w punktacji, limity czasów, tam gdzie nie zostały określone, miejsce weryfikacji zawodników, składy osobowe i zasady działania komisji sędziowskiej i odwoławczej.

6. Każde stowarzyszenie biorące udział w mistrzostwach ma obowiązek zgłosić swojego przedstawiciela do pracy w komisji odwoławczej (opiekun drużyny).

7. Protest może być złożony wyłącznie w formie pisemnej przez kapitana (opiekuna) zespołu sędziemu głównemu mistrzostw w ciągu 30 min. od ogłoszenia wstępnego komunikatu o wynikach po pierwszym i drugim etapie mistrzostw. Zespół który chce złożyć odwołanie wpłaca wadium w wysokości 300 zł.

8. Zespół lub zawodnik podlega (decyzją komisji głównej) dyskwalifikacji jeżeli: nie przestrzega regulaminu mistrzostw; nie podporządkowuje się instrukcjom lub poleceniom sędziego; nie przestrzega instrukcji strzelania lub zasad bezpieczeństwa; nie przestrzega przepisów dotyczących stroju - określonych w regulaminie mistrzostw; nie ukończył wszystkich konkurencji Mistrzostw w pełnym składzie osobowym.

9. W mistrzostwach obowiązuje zakaz korzystania z prywatnych pojazdów mechanicznych na trasie drużyny. Używanie jakiegokolwiek pojazdów prywatnych przez zawodników lub opiekunów powoduje dyskwalifikację.

10. Dyskwalifikację całej drużyny powoduje spożywanie alkoholu w czasie trwania zawodów przez uczestników mistrzostw

11. Organizator zezwala na posiadanie telefonu dla kapitana drużyny w celu zapewnienia łączności z sędzią technicznym i lekarzem w razie zaistnienia sytuacji wymagającej udzielenia pomocy drużynie.(numery telefonów podane będą na odprawie technicznej.

12. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w niniejszym regulaminie. Ostateczne rozstrzygnięcia muszą zostać podane jednak najpóźniej w komunikacie organizacyjnym mistrzostw.